#### ●お願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年齢、電話番号、購入年月日を必ずご記入下さるようお願い申し上げます。

チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒223 神奈川県 横浜市 港北区 高田町50 タイトービル タイトー ゲームソフト修理係

- お問い合わせは045-593-7115まで。(土日祝を除く14:00~17:00)
- ◆ タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは… ◆

〒223 神奈川県 横浜市 港北区 高田町50 タイトービル 株式会社タイトー CP事業部 販売課

- ・住所、氏名、年齢、電話番号も忘れずにお願いいたします。
- ・なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了家 下さい。

◆ 耳よりな情報がいっぱい!! ◆

タイトー情報局: 03-3293-4000/0878-33-6340(香川支店)

・電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。

タイトーホームページ:http://www.taito.co.jp/

・「太東電脳遊戯本舗」のコーナーで、最新のゲーム情報を公開中です。

この商品は、(株) セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標**多に個**の使用を許諾したものです

### 株式会社 31

T-1109G © TAITO CORP. 1996, 1997 当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売は一切許可しておりません。 MADE IN JAPAN

OSON PACT

SECAMIURA





**取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください** 



このたびは、セガサターン専用ソフト『パズルボブル3』をお買い 上げいただき、誠にありがとうございました。ごも見の前に、この 「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

## 首次

そうさほうほう	AND ASSESSMENT OF THE PARTY OF
操作方法	2
ゲームモード	
かめん みかた	
画面の見方	5
きほん	
基本ルール・	6
性主要とナナノバー	716 7
1074-07 ( )	
キャラク	<i>9</i> 8
アーク	- ドモード ······10
	レンジモード14
	DJJC-1- 14
	レクションモード15
Company of the Compan	
	オプションモード 16

このゲームはバックアップRAMに対応しています。データの保存には3の空き容量が必要となります。 また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外でパワーボタンやリセットボタンを押すと セーブデータが壊れるおそれがありますのでで注意ください。





	ゲーム中の機能(TYPE・A)	タイトル/オプション画面等
方向ボタン	・ 近り いどう いき またが ・ 近野の移動&位置の調整 ・ 攻略ルートの選択(ひとりでパズル時)	・ 項目の選択、カーソルの発動・ 使用キャラクターの選択
Aボタン	・バブルの発射	・選択の決定&ゲームモードの決定
Bボタン	・バブルの発射	・選択のキャンセル
Cボタン	・バブルの発射	・選択の決定&ゲームモードの決定
Xボタン	・メニューの呼出し (コレクションモード時)	(使用しません)
Zボタン	・スコア表示のON/OFF	. (使用しません)
L・Rボタン	・指針の角度の微調整	(使用しません)
スタートボタン	・ポーズ(一時停止)のON/OFF	・ゲーム開始&選択の決定

※ゲーム中のボタン設定はオプションモードで変更可能です。

## 基本はこれだけ/簡単操作!





## 慣れてきたら…/応用操作!

・指針の微調整・



・スコア表示のON/OFF・

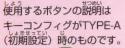




・撃ち出し台

#### ・指針を90°に固定・







# ゲームモード

パズルボブル3には、以下の4つのモードがあります。

タイトル画面でスタートボタンを押し、方向ボタン▲▼で希望のモードを選択してください。 AまたはCボタンを押すとゲーム開始です。



#### アーケードモード

\*\*\*・うじょう ししょく 業務用ゲーム 『パズルボブル3』を忠実に移植したモードです。



#### チャレンジモード

与えられた条件を満たしながらラウンドをクリアしていく モードです。全ステージをクリアすると、コンピュータが プレイヤーの腕前を評価してくれます。



#### コレクションモード

全国のプレイヤーがデザインしたラウンドでプレイできる モードです。全部で1026面のラウンドが角意されており、 そのラウンドの作者の名前も表示されます。



#### オプションモード

ゲームに関する各種の設定を行なうモードです。



スコア……...現在の総スコアです。

**ラウンド**……現在のラウンド数です。

**デッドライン**…フィールド上のバブルが、このラインを越えて

しまうとゲームオーバーです。

**支点** ..... 定量のバブルを発射すると、このブロックと 共にバブル全体が下がります。

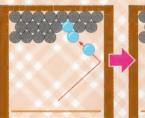
ガイドライン…バブルを発射するときの首安となるラインです。

# 基本ルール

撃ち出し台からバブルを発射し、バブルがデッドラインを

越えないように消し続けてください。







間に色のバブルを

















#### コンティニュー

ゲームオーバー時、 カウントダウン中に スタートボタンを押せば プレイを再開できます。 回数制限はありません。

# 特殊なバブル

以下のバブルは通常とは異なり、特殊な効果を持っています。



#### スターバブル

接触したバブルと筒じ色のバブルを、 画面上から全て消す性質を持ってい ます。



### レインボーバブル

接触しているバブルが消滅した時、 そのバブルと同じ色に変化します。



#### おじゃまブロック

消すことのできないブロックですが、 画面に残っていてもラウンドクリア は可能です。



#### メタルバブル

発射すると、壁、天井、おじゃまブ ロックに接触するまでバブルを消し ながら飛び続けます。



### 支点

おじゃまブロックと似た性質を持ち ますが、接触しているバブルを全て 消すことで消去が可能です。 画面に残すとラウンドクリアできま せん。





スコアが上位にランキングされると ネームエントリーできます。名前は 英文字で3文字まで入力できます。 方向ボタン◀▶で文字を選択し、 Aボタンで決定してください。

スコアランキングは 自動でセーブされます。



# (に キャラクター

相手を攻撃した時にフィールドに送りこむバブルの種類は キャラクターごとに異なります。





8色のバブルをランダムに 降らせる。バランスが取れ ていて使いやすい。







粘り<mark>強いキャラ。どんな</mark> 相手ともムラがなく安定したゲームになりやすい。







。 受けに回るともろいけど、 レンボーバブルの攻撃は もこりなく きゅうせん きから はっき 強力!急戦で力を発揮する。







天井からは宝を補充し、下からは宝を降らせる。 安定して強い。





相手の キャラクターによって ただががたが 戦い方を変えると いいよ!!





レッド・イエロー・ブルー の3色パブルを降らせる。 ちょっときまぐれ!?



●攻撃パターン●





宝を天井からひたすら構充する。 地味だけど粘り強く、持久戦が得意。







おじゃまブロックの攻撃が きみよりにまります。 強力!反撃の間を与えず、 いっましたがある。







スターバブルやおじゃま ブロックで攻撃だ。 \*\*\* 使いこなせば最強!?



### ゲーム開始までの流れ

さい。

さい。

#### ゲームモードの選択



#### 雑易度の選択



#### キャラクターの選択



★方向ボタンの

▼で使用するキャラクターを選ぶことができ ます。

【ひとりでパズル】…フィールド上のバブルを全て消してラウ

ンドをクリアしていくモードです。 【ひとりで対戦】……コンピュータが操るキャラクターと対戦

するモードです。 【ふたりで対戦】 ……プレイヤー同士が対戦するモードです。

★方向ボタン ◆ ▶でモードを選択し、Aボタンで決定してくだ

全てのゲームモードに、3段階の難易度が設定されており、 モードごとに難易度の意味合いは異なります。 方向ボタン◀▶で難易度を選択し、Aボタンで決定してくだ

★ゲームの難易度を選ぶことができます。

- ※"ひとりでパズル"プレイ時は、マップ画面上での選択となり ます。方向ボタンの▲▼でキャラクターを選択します。
  - ボタンでキャラクターを選択したらゲーム開始!!

#### ●ひとりでパズル●



【練習】……バブル発射のガイドが表示される等、 初心者向けの難易度です。

【ふつう】………標準的な難易度です。

【パズルボブル2.5】…『パズルボブル2』のラウンドをアレ ンジしたモードで遊べます。

#### ルール



・フィールド上のバブルを全て消すと1ラウンドクリアです。 ・このモードでは、キャラクターの能力の違いは反映されません。



・5ラウンドクリアするたびに、次のゾーン に進むルートを選択できます。

最終ゾーンをクリアすればエンディング になります。



★敵が表示されているゾーンはクリア条件が他

画面左端のグラフが伸びきるまでの間、バブルを消し続けて ください。

・グラフが伸びきった後、フィールド上のバブルを全て消せば ラウンドクリアです。

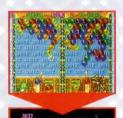


【練習】……初心者向けの難易度です。3ラウンドでゲーム 終了になります。

【難しい】……バブルの配置など、色々な点で"ふつう"よりは

難しくなっています。

#### ルール



コンピュータの操るキャラクターと1本勝負を行います。

自分のフィールドのバブルを多く消すか、バブルを落とす (P6参照) ことで、敵のフィールドにバブルを送り込めます。

敵のフィールドのバブルがデッドラインを越えれば、プレイ ヤーの勝ちです。

- bはうぶ か たいせんあいて ま 勝負に勝つと、次の対戦相手が待つラウンドへ移動します。
- 勝負に負けるとゲームオーバーです。
- 最終ラウンドをクリアすればエンディ ングになります。

エンディングは キャラクターごとに 異なります。



## ●ふたりで対戦 はないで対戦



【おこさま用】…ガイドラインが常に表示される等、初心者向 けの難易度で対戦できます。

【ふつう】……標準的な難易度です。

【マニア用】……バブルの配置などが難しくなり、色々な点で テクニックが必要になります。

#### ルール



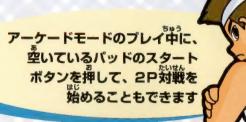
※コントロール端子1、2にコントロールパッドを接続してくだ さい。

・プレイヤー対プレイヤーの対戦です。オプションモードで設定 したラウンドを表現したプレイヤーがようした。 ころけきほうほう しょうはいじょうけん 攻撃方法や勝敗の条件は、"ひとりで対戦"と同じです。



・勝負がつくと両者ゲームオーバーとなります。

・コンティニューして対戦を続行することもできます。



## チャレンジモード

#### ゲームの流れ

#### ステージマップ



- ・キャラクター選択画面で、しまっています。 ・キャラクター選択画面で、使うではいます。 せんたく サーで選択し、Aボタンで決定します。選んだキャラクターによ って、ラウンドの構成が変化します。
- ・マップ画面では到達したステージと、クリアの

条件が表示されます。

#### プレイ開始



・そのステージの規定のラウンド数を プレイします。 ではいじ しょうけん 提示された条件にしたがってクリア してください。



・規定のラウンド数をクリアすると、その ステージのプレイ結果が表示され、引き続き次のステージが 開始されます。

- だんいにんてい
- ・全ステージをクリアすると、プレイヤーの技術に応じた段位が シェラリ 表示されます。

#### ゲームの流れ

#### ラウンドの選択



- ・プレイしたいラウンドを、以下の方法で選択します。
- ・方向ボタン▲▼で1mm すつ検索できます。

  「あいます」
  「おいます」
  「おいますます」
  「おいますます」
  「おいます」
  「まいます」
  「まいます」 "END"を選択するとタイトル画面に戻れます。
- ・ラウンド選択後、AまたはCボタンを押せばゲーム開始です。

#### クリアの条件



・フィールド上のバブルを全て消せば、ラウンドクリアです。

1026種類のラウンド !! オールクリアに挑戦だ /

#### クリア後の選択



- ・ラウンドクリア後は、以下のメニュー が表示されます。
- ・NEXT STAGE……次の節をプレイする。
  ・RETURN MENU…ラウンド選択画面に
- ・TRY AGAIN……もう一度同じ面をプレイする。
- \*\*ゲーム中、Xボタンで上のメニューを表示することもできます。



# オプションモード



- ・このモードでは以下の項目をプレイヤーが自由に 設定できます。
- ・ 方向ボタン▲▼で項目を選び**∢**▶で数値、難易度 等を設定してください。
- ・"SE LOAD" 時は、 ◆ ▶で項目を選択し、AまたはCボタンで決定してください。

GAME LEVEL ゲーム全体の難易度を以下の3段階から選択できます。
EASY (易しい) -NORMAL (標準) -HARD (難しい)
MATCH POINT ボルドウで対戦」の勝負本数を選択できます。
MUSIC VOLUME ゲーム中の音楽の音量を設定できます。
SE VOLUME ゲーム中の音楽の音量を設定できます。
SOUND 音声の出力をステレオかモノラルに設定できます。
MUSIC TEST ゲームに使用されている音楽を聞くことができます。
SE LOAD キャラクターの効果音の音響を回くことができます。
SE TEST ロードした効果音を置くことができます。
KEY CONFIG パッドの操作方法を3種類の中から選べます。
EXIT ゲームモード難択歯応に戻ります。

## ▲ 注意 セガサターンCD 使用上のご注意

### ●健康上のご注意●

- ●ごくまれに強い光の刺激や流滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の 喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある芳は、このソフトを使用する前に必ず医師 と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の 診察を受けてください。
- ●このソフトを使用するときは、部屋を開るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

#### ●キズや汚れをつけない●

ディスクの満箇にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

#### ●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい着で、 中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは 使わないでください。

#### ●保管場所に注意する●

使用後は完のケースに入れ、高温・高温になる 場所を避けて保管してください。

#### ●文字を書いたりしない●

ディスクの満爺には文字を書いたり、シール などを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン関イソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、 後像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

- ■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- ■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999



- - メモリーバックアップ

SEGNATIOIRA



パズルボブル3

-1109G セガサター ・ン専用ソフト